

Session 1 : ingénierie et
conseil pédagogique

BOOTCAMP

SE FORMER À LA LUDOPÉDAGOGIE

24/10/22 → 28/10/22

Caen, Campus 1

✉ gaminglab@unicaen.fr

Semaine intensive de formation à la ludopédagogie organisée par l'équipe du Gaming Lab de l'Université de Caen Normandie.

Bootcamp ouvert en priorité sur cette session aux professionnels de l'ingénierie et du conseil pédagogique.

Session en présence limitée à 30 participant.e.s.

Parcours gamifié de 35 heures encadré par 6 formateurs (enseignant, chercheur, game designer, ingénieur ludopédagogique, ingénieur pédagogique, graphiste).

Inscriptions
<https://bitly/BOOTLOOP>



BOOTCAMP SE FORMER À LA LUDOPÉDAGOGIE

DESCRIPTION

- Le parcours vise trois objectifs d'apprentissage :
- ▶ être capable de concevoir et d'évaluer différents dispositifs de formation mobilisant le jeu ;
 - ▶ être capable de former, conseiller et accompagner des enseignant.e.s à l'usage du jeu ;
 - ▶ développer une culture ludique et vidéoludique suivant une méthode structurée.

Le programme couvre à la fois le jeu vidéo, l'esport, les jeux de société ainsi que les jeux de rôles.

La formation fonctionne en immersion et en isomorphisme en ce sens où les participant.e.s vont apprendre en jouant et dans un cadre gamifié.

Le rythme est intensif avec sessions en soirée.

Les participant.e.s bénéficient de l'encadrement d'une équipe de six personnes expertes et formées à la ludopédagogie ou au game design.

Le bootcamp se déroule dans le nouveau Gaming Lab de l'Université de Caen (175 m² d'espace d'apprentissage).

Le parcours s'adresse en priorité à toutes personnes travaillant dans l'ingénierie ou le conseil pédagogique, l'ingénierie de formation, la médiation scientifique ou culturelle ou encore la conception graphique, web, audiovisuelle ou multimédia. Plus marginalement à celles exerçant dans l'administration de plateforme pédagogique, l'enseignement ou la recherche.

PROGRAMME

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENREDI
9.30 - 12.30	-	Atelier. Game design et gamification. Tour d'horizon de l'ensemble des capacités par le jeu.	Atelier. Développer et exploiter ses connaissances en culture ludique (Game art design et immersion narrative).	Game jam. Réalisation d'un cahier des charges d'un jeu sérieux à partir d'objectifs pédagogiques donnés.	Conclusion. Rétrospective de la semaine et évaluation des compétences travaillées (évaluation par les pairs et résultats du parcours gamifié).
12.30 - 13.30	-	pause & repas	pause & repas	pause & repas	pause & repas
13.30 - 17.00	Introduction. Objectifs des 5 jours du parcours gamifié. Définition de la ludopédagogie (auteurs, concepts, outils, exemples)	Atelier. Play design et ludicisation. Etat de l'art des typologies des profils motivationnels ludiques et de leurs usages en enseignement.	Atelier. Identifier et évaluer les compétences au cours d'un jeu sérieux.	Game jam. Production du prototype de jeu sérieux suivant le cahier des charges établi le matin.	-
17.00 - 19.30	pause & repas	pause & repas	pause & repas	pause & repas	-
19.30 - 22.30	Game session. Analyse procédurale de jeux de plateau visant à identifier les mécaniques utilisées, les profils ludiques et les compétences mobilisées.	Game session. Analyse de la boucle de gameplay dans les jeux vidéo (objectif-challenge-reward) visant à identifier les compétences mobilisées.	Game session. Analyse participante de jeux de rôle visant à identifier l'intérêt diégétique, les profils ludiques et les compétences mobilisées.	Game jam. Test et évaluation des prototypes créés. Pitch de restitution par équipe de jeu en live sur la chaîne Twitch du CEMU.	-

INSCRIPTION

- Les demandes d'inscription sont à saisir **avant le 15/09/22** à l'adresse : <https://bit.ly/BOOTLOOP>
- Les frais d'inscription sont de 1600 €. Ils comprennent les 35 heures de formation encadrées au Gaming Lab, 9 repas traiteur, des soft drinks et du snacking au cours des ateliers et la mise à disposition de l'ensemble des ressources pédagogiques utilisées. Le transport et l'hébergement sont à la charge des participant.e.s.
- Les membres inscrite.s individuellement au **réseau ANSTIA** ou appartenant à un établissement du **réseau IKIGAI** bénéficient d'une remise de 50 %. L'inscription n'est définitivement validée qu'après réception du paiement.



NOUS CONTACTER

- Pour toutes les demandes d'information relatives au bootcamp, aux activités de l'Unicaen Gaming Lab ou au projet LOOP, vous nous pouvez écrire à l'adresse : gaminglab@unicaen.fr

Le Gaming Lab se situe sur le Campus 1, bâtiment B, Esplanade de la Paix, 14032 Caen. En voiture, suivre périphérique nord et prendre sortie n°5, direction Centre-ville. En bus, lignes 2, 4, 10, 12 et 23, arrêt Université. En tram depuis la gare, lignes T1 et T2, arrêt Université.